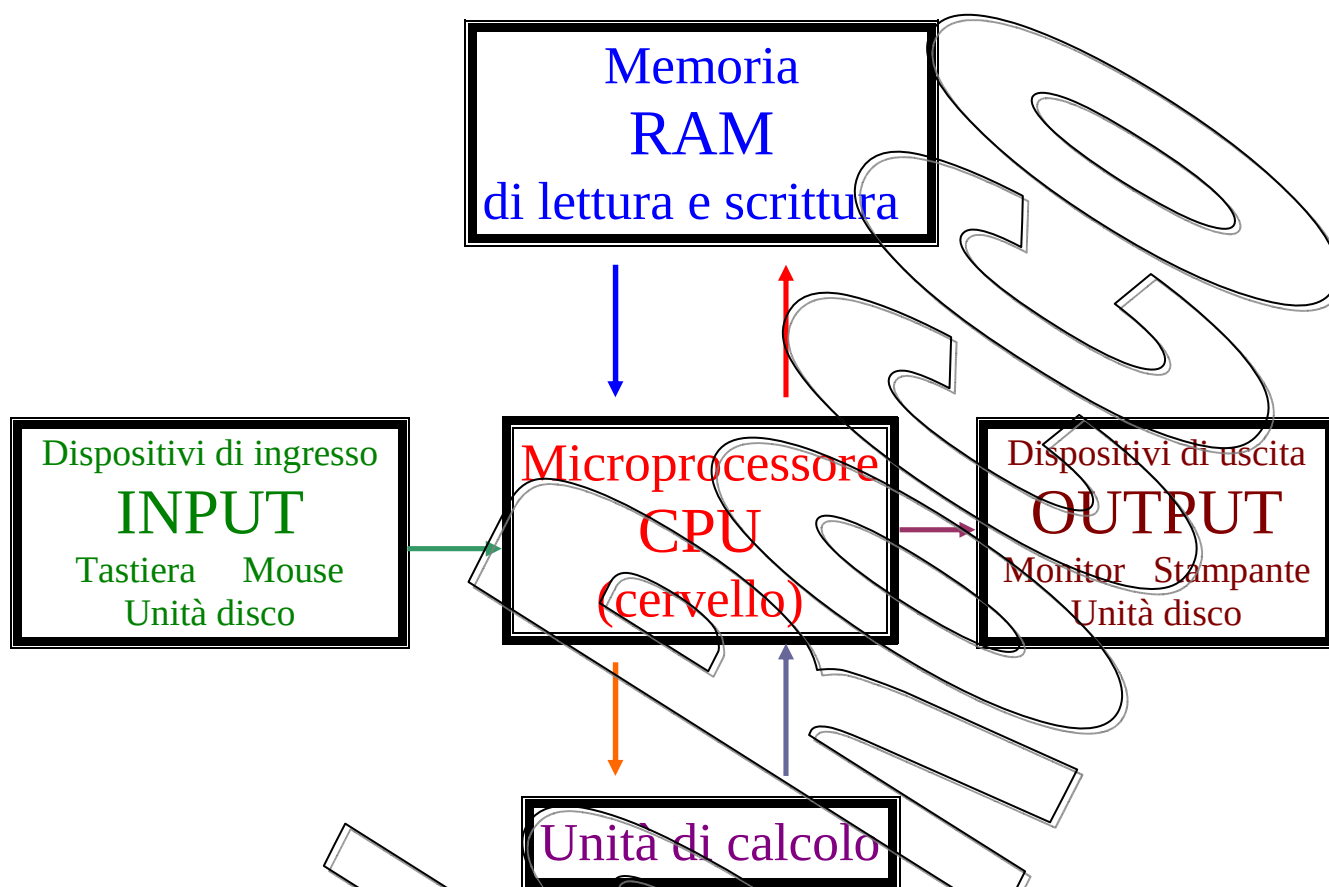


Schema a blocchi di un generico computer



Il Processore **CPU** (**C**entral **P**rocessing **U**nit - Unità centrale di elaborazione) nella fattispecie **il Pentium II a 350 MHz**, **governa** tutto il sistema, acquisisce istruzioni e dati da **tastiera, mouse o dischi**, li trasferisce temporaneamente nella **RAM**, li richiama per farli elaborare dall'**unità di calcolo** ed infine provvede a registrarli, a richiesta, sui dischi interni ed esterni o a inviarli alla **stampante**, evidenziando graficamente sul **monitor** le varie funzioni attivate o attivabili.

Capacità dei dischi e mole dei dati

Il disco interno del computer contiene una grandissima quantità di dati, quelli relativi ai sistemi operativi (Windows), quelli relativi alle varie applicazioni (videoscrittura, grafica ecc.) per il loro funzionamento e tutti quei dati che noi elaboriamo e che vogliamo conservare. Un dischetto - **Floppy disk** - (a lettura e scrittura magnetica, adattamento del sistema comune di registrazione su nastro di cassette) ha una capacità dell'ordine di **1 Megabytes** (144 Mb), sufficienti per contenere un libro di quasi un migliaio di pagine. Un **CD-ROM** (disco a lettura ottica) ha una capacità di **650 Mb**, può contenere un'intera enciclopedia, comprese immagini e con aggiunta di animazioni e filmati. I dischi interni (**Hard Disk**) possono contenere dati per diversi **Gigabytes** (1 Gb = 1000. Mb). Sono in produzione dischi a lettura ottica DVD di qualche decina di Gb, capaci di contenere una biblioteca d'istituto o le sequenze video di un intero film con sezione audio nella lingua che si preferisce.

I dati presenti nei dischi, sotto forma di **files**, sono sistemati in una miriade di **cartelle** e **sottocartelle** con un preciso **ordine**. Ricercare qualcosa in questa giungla di dati, può diventare impossibile, se non si seguono precisi percorsi. Anche per sistemare i dati che immettiamo, occorre creare un **ordine di cartelle**, a ciascuna delle quali assegneremo un nome che, intuitivamente, ne richiami il contenuto.