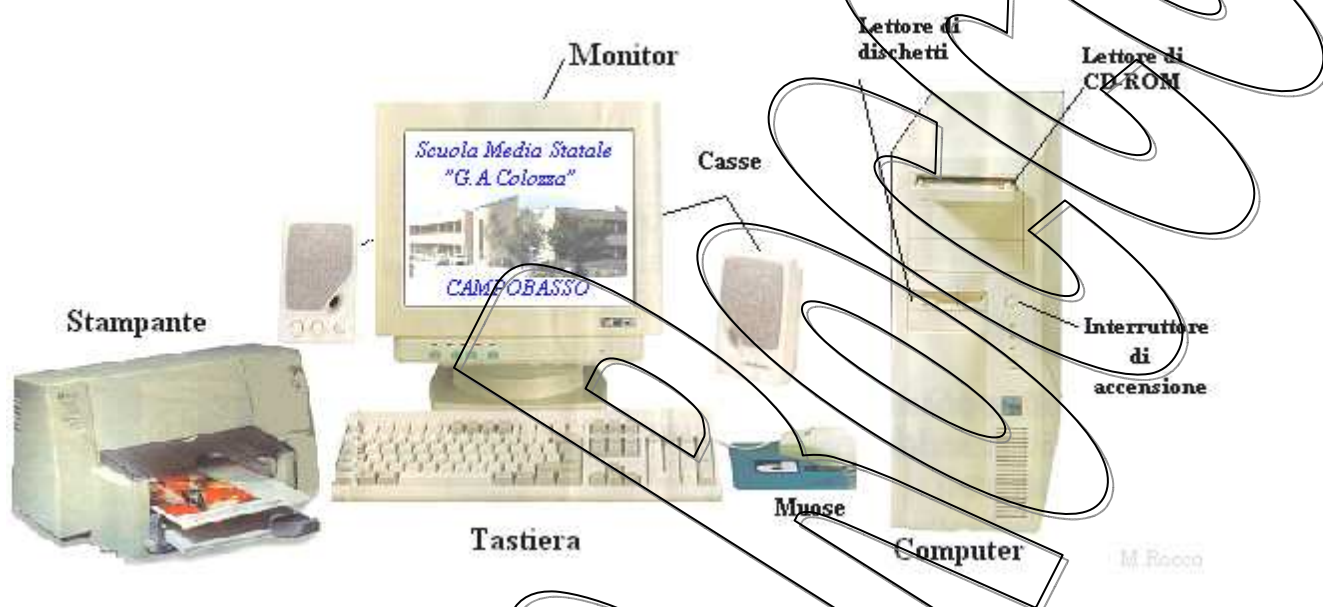


Lezione n°1

1) Accensione del computer

Una stazione multimediale è costituita da un computer con lettori di dischetti e di CD-ROM, monitor, tastiera, mouse e casse acustiche. Al computer si può affiancare una stampante e uno scanner.

Fig. 1



Vanno **accese** prima di tutto **le varie periferiche** collegate ed in particolare monitor, stampante e casse, si procede quindi all'**accensione** del computer con un apposito **pulsante** sistemato sul contenitore. (se il monitor è spento non si riesce a vedere cosa sta facendo il computer). Attendere il caricamento del **sistema operativo** e di Windows 95 o 98. Dopo alcuni secondi sul monitor appare una schermata iniziale (Fig. 2): il **Desktop**.



Fig. 2 Schermata iniziale

Trascinare il **mouse** (senza sollevarlo), una freccia (il **puntatore**) si muove sulla schermo. Posizionare la freccia, in basso, sul pulsante con su scritto **Start** (Windows98) o **Avvio** (Windows95); compaie il suggerimento "fare clic per **iniziare**". **Pigiare** una sola volta sul **tasto sinistro**



Fig. 3 Mouse

Compare un primo **menu** quello di **Start** (windows98) o di **Avvio** (Windows95) (Fig. 4 pagina successiva)

2) Accesso ai menu

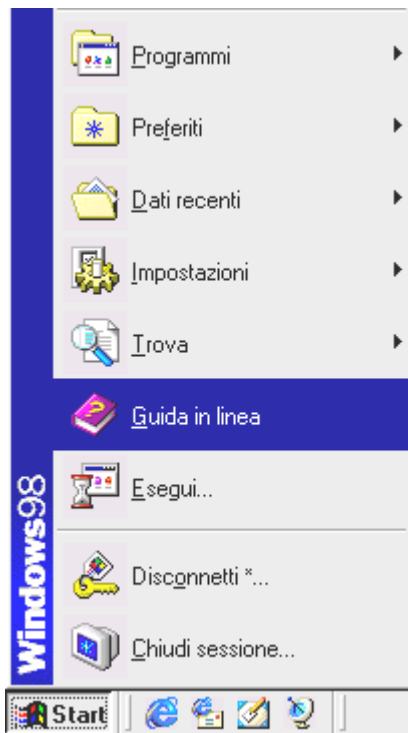


Fig. 4 Il menu Start o Avvio

Nel **menu avvio** compaiono un gruppo di voci. Trascinare il mouse, **senza cliccare**, in modo che il puntatore possa scorrere, verticalmente, sul menu. I settori si attivano e disattivano in successione, cambiando colore. (normalmente dal grigio di fondo al **blu**). Possiamo notare che il passaggio (e quindi l'attivazione) su quelle voci che hanno una **freccetta laterale** ">", fa comparire un **sottomenu**. Se inavvertitamente si esce dalle aree di selezione, i sottomenu scompaiono; basta tornare sulla voce di menu principale (es. Programmi) ed essi vengono mostrati di nuovo. Nel portarsi ai sottomenu, far scorrere il puntatore del mouse lateralmente e poi verticalmente, senza uscire dalle aree di selezione. E' bene acquisire una certa padronanza nella selezione, ripetendo più volte l'operazione e ricercando una specifica voce (es. Programmi > Accessori > Paint) **senza cliccare** (Fig.5). Per deselegionare e quindi far scomparire i sottomenu, basta uscire dalle selezioni portando il puntatore sull'area del desktop visibile (vedi fig 2). Cliccando scompare anche il menu Start o Avvio.

3) Apertura di un'applicazione

Facendo clic, con il tasto sinistro del mouse, su una voce non contrassegnata dalla freccetta >, si attiva la rispettiva applicazione. Un'applicazione permette di svolgere un determinato lavoro: si possono attivare applicazioni per la creazione e il trattamento di un testo (wordprocessor), per fare calcoli (calcolatrice, foglio elettronico), oppure per creare un disegno (elaboratore di immagini) o ancora per registrare o ascoltare un suono, vedere un filmato ecc..

Proviamo ad accedere a queste applicazioni. Ci limiteremo, solo ad aprirle e chiuderle, l'uso lo vedremo in una delle prossime lezioni.

Proviamo ad aprire un'applicazione di grafica **Paint**:

Procedura: fare clic sul pulsante **Start**, compare il **menu** di fig.4, scorrere il menu portandosi sulla voce **programmi**. Vediamo comparire un **sottomenu**, portarsi su di esso scorrendo con il mouse lateralmente. Nel sottomenu portarsi sulla voce **accessori**. Compare un ulteriore sottomenu, scegliere da questo la voce **Paint**. **Cliccando**, compare la relativa finestra (Fig.6).

Dell'uso di questa applicazione ci interesseremo in seguito. Ora ci dobbiamo occupare delle operazioni sulle finestre in Windows

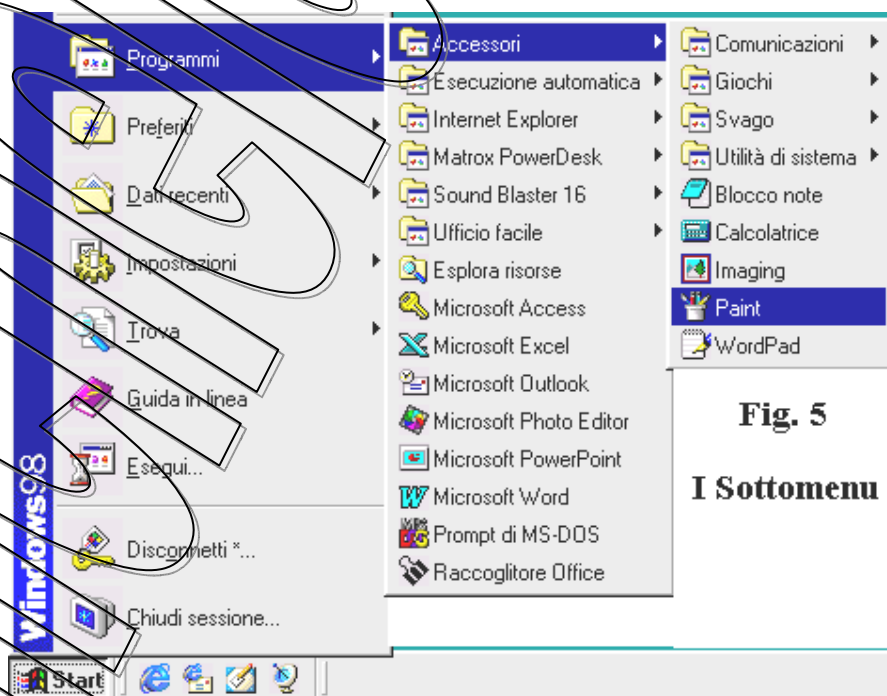


Fig. 5

I Sottomenu

4) Operazione sulle finestre

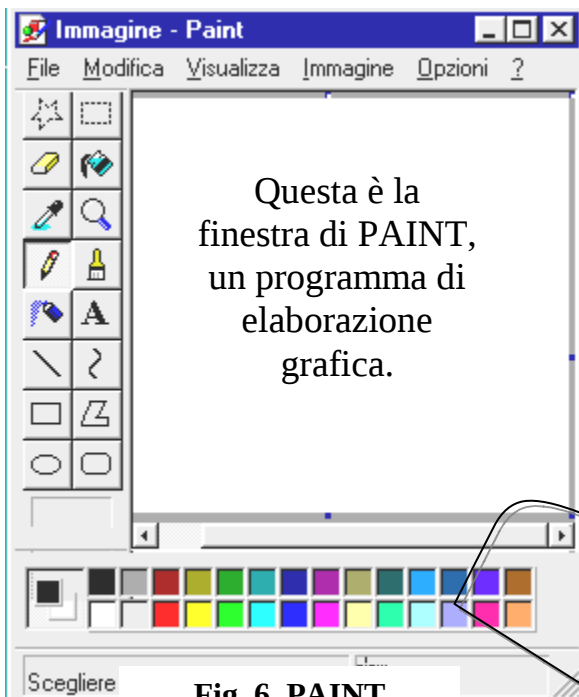


Fig. 6 PAINT

Le applicazioni si aprono come delle finestre sull'area del desktop, coprendola in tutto o in parte. A volte si opera a pieno schermo, altre volte abbiamo la necessità di tenere aperte altre finestre per compiere operazioni dall'una all'altra. (le vedremo in seguito).

Chiusura di una finestra. Aperta la finestra di Paint dai menu, vediamo adesso come si chiude. In tutte le finestre, in alto a destra, si trovano tre pulsantini.

Cliccando su quello contrassegnato con la X la finestra viene chiusa e

ricompare l'area del desktop di figura 2. Possiamo eseguire, come esercizio, le operazioni per l'apertura e la chiusura di un'applicazione, ripetendo più volte le procedure descritte: Start - Programmi - Accessori - Paint. Chiusura.

Proviamo anche ad aprire e chiudere altre

applicazioni come la calcolatrice o wordpad.

Riduzione e ingrandimento di una finestra. Se teniamo aperta un'applicazione, ad esempio WordPad, possiamo portare la finestra a tutto schermo o ridurla in modo che sia visibile una parte dell'area del desktop. Per fare questo si agisce sul pulsantino centrale (fig.7) contrassegnato da uno o due quadratini sovrapposti, facendo clic su di esso. Vedere l'effetto e ripetere più volte l'operazione.

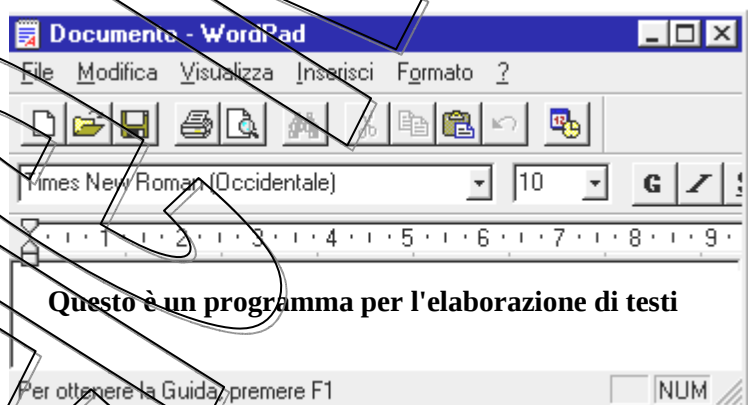


Fig 7 WordPad

Riduzione ad icona. Il pulsantino di sinistra, contrassegnato con il segno _ serve a mettere da parte, temporaneamente, l'applicazione, (senza chiuderla) in attesa di un riutilizzo a breve.

La presenza dell'applicazione è rilevabile sulla barra delle applicazioni (quella in basso dove si trova la scritta Avvio (Start in Windows98) - vedremo più in là l'utilità di questa barra per quanto riguarda la gestione delle finestre attive).

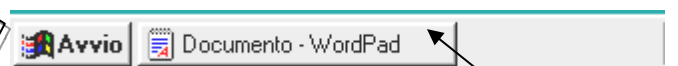


Fig. 8

Cliccare qui

Per ripristinare la finestra dell'applicazione a schermo, (in modo che vada ad occupare in tutto o in parte l'area del desktop e quindi ci permette di lavorare di nuovo su di essa), si clicca sul rettangolino icona (riportante il nome dell'applicazione, es. Wordpad) presente sulla barra delle applicazioni (fig. 8).

Dimensionamento della finestra: Nella modalità di **finestra ridotta**, cioè con parte dell'area del desktop visibile (agire eventualmente sul pulsante contrassegnato con il quadratino) è possibile dimensionare la finestra a nostro piacimento.

Portarsi con il puntatore del mouse (la freccia) sul **bordo esterno** della finestra e con movimenti molto lenti fare in modo che venga fuori una **doppia freccia** <-->, a questo punto **premere** il tasto sinistro del mouse, e **senza rilasciarlo, trascinare il bordo**. Questo scorre ed

allarga la finestra nella dimensione che vogliamo. E' una operazione che si può fare sia sul bordo verticale che su quello orizzontale. Se ci si porta **all'angolo inferiore destro** è

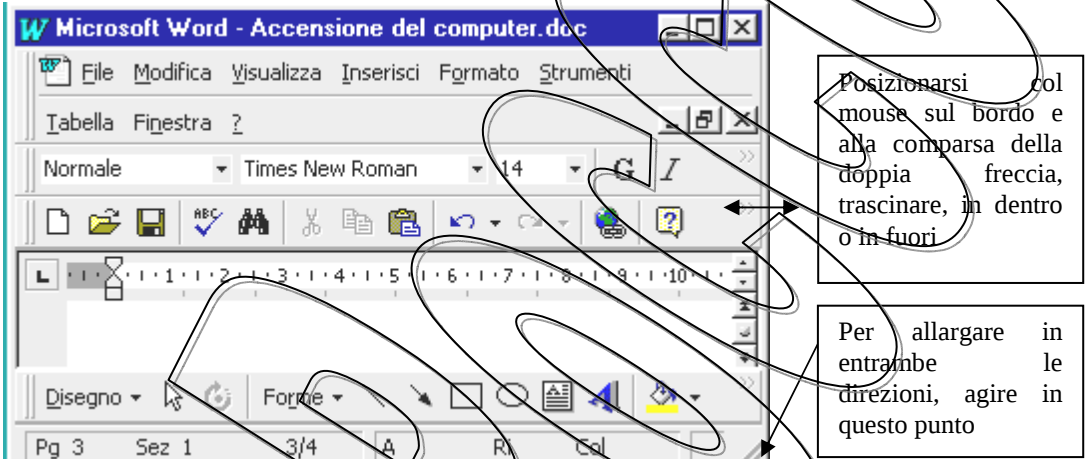


Fig. 9

possibile dimensionare la finestra contemporaneamente nella dimensione verticale ed in quella orizzontale.

Spostare la finestra ridotta sullo schermo:

Per lo spostamento della finestra che, come vedremo, risulterà utile in diverse occasioni, si procede portando il puntatore sulla **barra del titolo**. La barra del titolo, colorata generalmente in blu, è quella posta in alto, dove il nome dell'applicazione e del documento aperto.

Si **clicca** sulla **barra** e, tenendo il tasto sinistro premuto, si **trascina** la finestra nella posizione voluta. A questo punto abbiamo concluso la prima lezione.

Procedura di spegnimento. **Chiudere** tutte le finestre aperte cliccando sul pulsante contrassegnato con la X.

Se l'area del Desktop non mostra altre finestre aperte, posizionarsi sul pulsante **Start**, **clicare** e, nel menu scegliere **Chiudi Sessione**. Compare la finestra di dialogo (fig 12), cliccare sul pulsante con **SI**, **senza modificare le opzioni**. Attendere la rapida comparsa del messaggio:

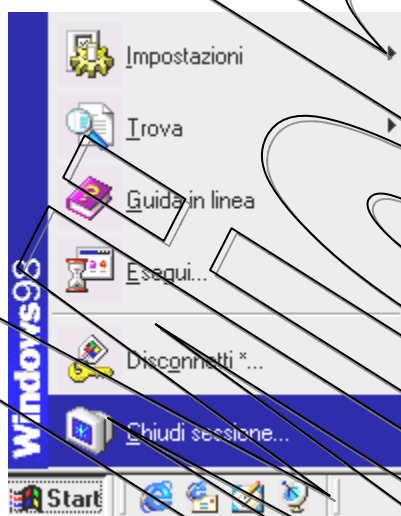


Fig. 11

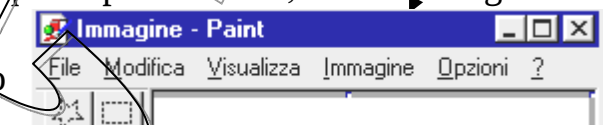


Fig. 10

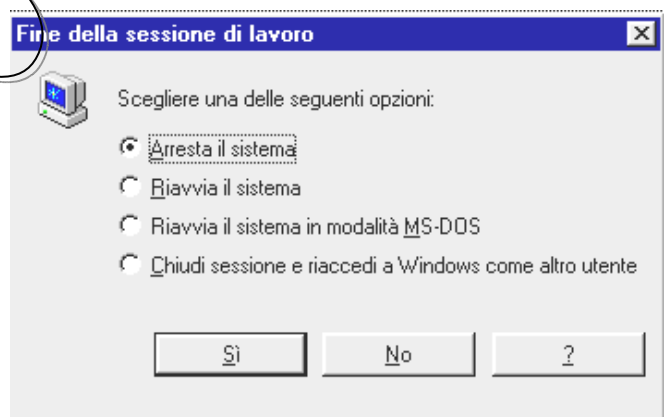


Fig. 12

E' ORA POSSIBILE SPEGNERE IL COMPUTER.

Il computer è spento. Spegner le altre periferiche (monitor ecc. fig. 1) **Finalmente!!!**
Se la scritta persiste, spegnere **manualmente** il computer, agendo sul **pulsante** di **accensione** (fig. 1)